

# RAJAS OF THE GANGES

## ゲームの目的（勝利条件）

- 目的（勝利条件）：名声と富を誰よりも早く高めること  
＝白色の名声マーカー（時計回り）と金マーカー（反時計回り）のうち、いずれかを他方に合流させる（追い越す）こと
- 勝利条件を達成したプレイヤーが現れたときは、スタートプレイヤーの前のプレイヤーまでワーカーを置いた後、ゲームは終了する。
- 勝利条件が同時に達成されたときは、名声ポイントと、金マーカーに対応する名声トラックのポイントの差分が最も大きいプレイヤーが勝者となる（差分も同じ場合、先に条件を達成した者が勝者となる）。



上図の場合、赤プレイヤーの差分は2（金マーカーの位置は考慮されない）

## 各ラウンドの概要

- ①スタートプレイヤーから順に左回りに手番を行う。
- ②手番では、以下の4エリアのいずれかに白色のワーカーを1個置き、コスト（金又はダイス）が必要な場合は支払い、直ちに対応するアクションを実行する。  
※ダイスを支払う際、カルマを1消費することで反対側の出目（1→6、4→3）にすることができる  
※ダイスを獲得した場合、直ちに振ってカーリーに置くこと（上限10個。超える場合は破棄してから獲得）
- ③全てのプレイヤーがワーカーを置いたらラウンド終了。ワーカーを全て回収し、スタートプレイヤーは左隣のプレイヤー（ムガル皇帝アクションを行ったプレイヤーがいた場合は当該プレイヤー）に移動する。
- ④以降、勝利条件を達成したプレイヤーが現れるまで①から繰り返す。

### I 石切場エリア/建設アクション —領地の拡大—

- ①ワーカーを左上から順に置き、表示された金（1～4）を支払う。
- ②表向きになっている12枚の領地タイルから1枚を選び、タイルに表示されたダイスの色と同色かつそれ以上の出目のダイス（複数のダイスを合計してもよい）を支払って獲得する。
- ③獲得した領地タイルを自分の領地ボード上に配置する。このとき、少なくとも1本の道が本拠地とつながっていないなければならない（本拠地とつながる道以外はふさがっていてもよい）
- ④配置した領土タイルに市場がある場合は表示された金を、建物がある場合はその建物の建設レベルに応じた名声を得る。
- ⑤ボードの外延に道が到達し、本拠地とつながった場合、外延に表示されたボーナスを獲得する。

### II 市場エリア/市場アクション —領地からの収入—

- ワーカーを任意のテントに置き、その種類に応じて以下のとおり収入（金）を得る。
  - a) 1種類テント：任意の色のダイスを1個支払い、商品1種類を選んで、その商品がある市場に表示された金を得る（市場の数の上限：ダイス目と同じ数）
  - β) 3種類テント：商品1種類ごとにその商品がある市場を1つずつ選んで、それぞれの市場に表示された金を得る（市場の数の上限：3）
- ※【3・4人プレイの場合】各プレイヤーがβに置けるワーカーは1ラウンド1個のみ。



### III 王宮エリア/王宮アクション —ムガルからの報償—

- ワーカーを任意の場所に置き、その種類に応じて報償（裏面参照）を得る。

### IV 港エリア/リバーアクション —ガンジス河の遡上—

- ①ワーカーを左上から順に置き、表示された金（1・2）を支払う。
- ②任意の色の、1～3の出目のダイスを支払い、白色のボートを、支払ったダイスの出目以下のマス進め、止まったマスのボーナス（裏面参照）を得る。  
※4以上の出目のダイスは使用できない。 ※白色以外のボートはとばして進むことができる。

## 王宮アクションの報償



### 【アウターテラス】

- ① 2金を得て、
- ② 任意の数のダイスを1回ずつ振り直すことができる



### 【テラス】 表示された色のダイスを獲得する



### 【バルコニー】 表示された色のダイスを支払い、対応する色のダイス2個を獲得する



### 【ポルトガル人】

- 任意の色の6の目のダイスを支払い、白色のボートをちょうど6マス進める
- ※最後のマスまで残り6マス未満の場合は選択できない



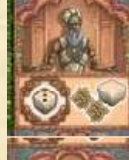
### 【ムガル皇帝】

- 任意の色の1の目のダイスを支払い、
- ① 2名声ポイントを得て、
- ② 次ラウンドのスタートプレイヤーとなる



### 【踊り子】

- 任意の色の2の目のダイスを支払い、
- ① 任意のダイス2個と、
- ② ボーナスタイル (白) 1枚を得る



### 【ヨガ行者】

- 任意の色の3の目のダイスを支払い、
- ① 2カルマポイントと、
- ② 任意の色のダイス1個を得る



### 【藩王マーン・シング1世】

- 任意の色の4の目のダイスを支払い、
- ① 任意の建物をアップグレードし、
- ② 3金を得る



### 【大建築士】

- 任意の色の5の目のダイスを支払い、
- ① 表向きになっている任意の領地タイルを得て、
- ② 既に置かれている領地タイルの上に、差分以上の目のダイス (色は新しいタイルと同じ) を支払って置くことができる
- ※上に置ける枚数は各タイル上に1枚のみ
- ※外延到達ボーナスを複数回得ることはできない

## リバーアクションのボーナス



表示されたダイス/カルマレベル/金/名声ポイントを得る



表示された色のダイスをカルマレベルと同じ数得る



領土にある市場1か所につき1金を得る



カルマレベル×2の名声ポイントを得る



市場アクションの3種類デントと同じ効果 (ただし、市場3つに対して実行)



任意の建物を1段階アップグレードする



建物をアップグレードした回数1回につき名声ポイント1を得る



市場アクションの1種類デントと同じ効果 (ただし、表示された数の市場に対して実行)



出目2～6を必要とする王宮アクションのうち1つをコストなしで実行できる



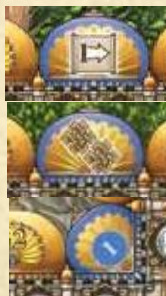
建物をアップグレードした回数1回につき2金を得る



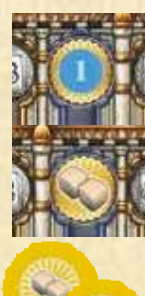
## その他のボーナス



金トラック/名声トラック/ガンジス河上の左の場所に白色のマーカ (ボート) が到達 (通過) したとき、白色のワーカー1個を得る。ただし、各プレイヤーが追加で得られるワーカーは2個 (合計5個) まで。



名声トラック上の左の場所に白色のマーカが到達 (通過) したとき、任意の建物のアップグレード/カルマレベル+2/ボート+1を得る



金トラック上の左の場所に白色のマーカが到達 (通過) したとき、ボート+1/任意のダイス2個を得る

※ボーナスを得られるのはプレイヤーごとに1か所につき1回のみ。ボーナスを得たら左のトークンを次のボーナスの場所に移動させることでそれを記録すること。